UNIMO®
UNIVERSIDAD MONTRER

PRESENCIAL
EJECUTIVA
EN LÍNEA

LICENCIATURA EN MULTIMEDIA DIGITAL

¡Hoy estudiante, mañana referente!

FORMACIÓN PRÁCTICA
ENFOQUE ACTUAL
DOCENTES EXPERTOS

RVOE SEP: 20250995

¿Te imaginas creando experiencias digitales?



Experimenta con nuevas tecnologías

Diseña experiencias multimedia

Explora nuevos formatos

Producción y narrativa digital

Tecnologías inmersivas y proyectos

Si disfrutas diseñar, experimentar con tecnología, contar historias o crear contenido interactivo, **esta carrera es para ti.**

Aprende a integrar diseño gráfico, programación y multimedia para desarrollar proyectos digitales completos e interactivos.

Prepárate para transformar ideas **en experiencias digitales**

Creación visual y narrativa

Diseña imágenes, interfaces, animaciones, video y relatos que comuniquen y generen experiencias.

Tecnologías inmersivas y proyectos

Integra realidad virtual y aumentada.

Programación e interacción

Desarrolla sitios, aplicaciones, videojuegos y soluciones multimedia.



Recursos para **impulsar tu aprendizaje**

Prácticas profesionales

Aplica tus conocimientos en una organización, institución o empresa vinculada con tu formación.

Aprendizaje aplicado

Relaciona lo que estudias con situaciones y desafíos reales de tu campo profesional.

Opciones de titulación

Al concluir podrás elegir entre diferentes alternativas de titulación de acuerdo con los requisitos correspondientes.



Experencias Universitarias

Tu etapa universitaria también es conocer personas, enfrentar nuevos retos y descubrir capacidades que quizá todavía no sabes que tienes.

Complementa tu formación académica participando en las experiencias y actividades universitarias disponibles para los estudiantes Montrer:

Talleres **Deportes** **Arte y Cultura**

Aprende dentro del aula.

Crece también fuera de ella.

Plan de **estudios**

1er Cuatrimestre

- Desarrollo Humano con Enfoque a la Educación para la Vida y el Éxito Profesional
- Informática para Multimedia Digital I
- Introducción a la Multimedia Digital
- Diseño Gráfico y Comunicación Visual
- Programación Básica para Multimedia
- Fotografía Digital
- Matemáticas Aplicadas a la Multimedia
- Desarrollo Personal y Profesional

2do Cuatrimestre

- Expresión Oral para Multimedia Digital
- Informática para Multimedia Digital II
- Diseño de Interfaz de Usuario (UI)
- Ilustración Digital
- Video Digital
- Narrativa Multimedia
- Programación Avanzada para Multimedia
- Ética y Responsabilidad en la Multimedia

3er Cuatrimestre

- Redacción Académica
- Diseño Web y Desarrollo Front-End (UX)
- Edición de Imagen y Postproducción
- Ilustración Vectorial
- Animación Digital (Animación Tradicional)
- Semiótica
- Modelado y Diseño 3D

4to Cuatrimestre

- Temas Sociales y Políticos Contemporáneos
- Animación 3D
- Audio Digital y Producción Musical
- Desarrollo de Efectos Especiales
- Psicología de la Interacción
- Multimedia en Dispositivos IoT
- Introducción a la Inteligencia Artificial

5to Cuatrimestre

- Temas Económicos Contemporáneos
- Desarrollo de Aplicaciones Móviles
- Programación de Videojuegos
- Diseño de Personajes
- Publicaciones Digitales
- Texturización
- Narrativa Transmedia

6to Cuatrimestre

- Técnicas de Investigación en Multimedia Digital
- Publicidad Interactiva
- Fundamentos de la Nube (Administración de Servidores)
- Estrategias de Marketing Multimedia
- Desarrollo de Videojuegos
- Investigación de Mercados
- Diseño de Aplicaciones Móviles y Redes Sociales

7mo Cuatrimestre

- Taller de Investigación en Multimedia Digital
- Realidad Virtual y Aumentada
- Gestión de Proyectos Educativos Multimedia (Multimedia en la Educación)
- Gestión de Proyectos Multimedia para la Salud
- Multimedia en la Industria del Entretenimiento
- Desarrollo de Proyectos Interactivos e Inmersivos para el Arte (Multimedia en el Arte y Diseño)
- Transformación Digital para Empresas (Multimedia en la Comunicación Corporativa)

8vo Cuatrimestre

- Trabajo de Fin de Curso I
- Emprendimiento y Plan de Negocios en Multimedia Digital
- Planificación de Proyectos Multimedia y Control de Costos
- Finanzas para Proyectos Multimedia
- Legalidad y Propiedad Intelectual en Multimedia Digital
- Profesionalidad y Desarrollo de Portafolio en Multimedia Digital
- Introducción a la Ciencia de Datos

9no Cuatrimestre

- Trabajo de Fin de Curso II
- Arte y Cultura Digital
- Proyectos de Multimedia Digital (Integración de Productos Multimedia)
- Instalación Multimedia
- Desarrollo Multimedia con Microcontroladores
- Producción 3D Avanzada
- Marketing Digital y Analítica Web Avanzada

Ciclo escolar 2027-2028

Una universidad que también busca estar al alcance de tus posibilidades.

Cuota regular	Cuota preferencial
Inscripción anual **$3,600.00**	Inscripción anual **$1,800.00**
Colegiatura mensual **$3,100.00**	Colegiatura mensual **$2,325.00**

*Promoción por tiempo limitado.

¿Buscas apoyo para estudiar?

Pregunta por las becas y promociones vigentes para nuevo ingreso.



Tres formas de estudiar. **Una misma meta.**

Presencial

Asiste a clases de lunes a viernes y vive la experiencia universitaria de manera presencial.

Ejecutiva

Asiste físicamente los sábados y apóyate durante la semana con recursos digitales.

En línea

Conéctate los sábados de 8:00 a 14:00 horas con tu profesor y estudia desde donde estés.

¿Te imaginas estudiando esta carrera?

QUIERO INSCRIBIRME

HABLA CON UN ASESOR

Ya encontraste una carrera para convertir tus ideas en acción.
Ahora prepárate para dirigir lo que viene.

unimontrer.edu.mx

Coto de Siembra #287, Col. Jesús del Monte. Morelia, Michoacán.

Av. Lázaro Cárdenas #1760, Col Chapultepec Sur. Morelia, Michoacán.

Síguenos en:

@unimontrer

(+52) 443-324-04-39

(+52) 443-388-30-56

HORARIO DE ATENCIÓN DE LUNES A VIERNES DE 8:00 A 17:00 HORAS