

PRESENCIAL

EJECUTIVA

EN LÍNEA

LICENCIATURA EN

MEDIOS INTERACTIVOS Y TECNOLOGÍAS

¡Hoy estudiante, mañana referente!

¿Te imaginas creando el futuro digital?

Crea experiencias
interactivas

Innova con
tecnología

Integra creatividad
y tecnología

Diseña experiencias
digitales

Medios digitales
e interacción

Si te gusta combinar creatividad y tecnología, experimentar con diseño, programar y crear experiencias digitales, **esta carrera es para ti.**

Aprende a integrar programación, UX/UI, multimedia e inteligencia artificial para crear experiencias digitales interactivas e inmersivas.

Prepárate para transformar ideas en experiencias digitales



Experiencia de usuario

Crea interfaces y experiencias claras, atractivas, accesibles y pensadas para las personas.



Desarrollo y producción digital

Programa soluciones web y móviles e integra audio.



Videojuegos y tecnologías emergentes

Explora motores de juego, realidad virtual y aumentada.



Recursos para impulsar tu aprendizaje

Prácticas profesionales

Aplica tus conocimientos en una organización, institución o empresa vinculada con tu formación.

Aprendizaje aplicado

Relaciona lo que estudias con situaciones y desafíos reales de tu campo profesional.

Opciones de titulación

Al concluir podrás elegir entre diferentes alternativas de titulación de acuerdo con los requisitos correspondientes.



Experiencias Universitarias

Tu etapa universitaria también es conocer personas, enfrentar nuevos retos y descubrir capacidades que quizá todavía no sabes que tienes.

Complementa tu formación académica participando en las experiencias y actividades universitarias disponibles para los estudiantes Monter:

Talleres

Deportes

Arte y Cultura

Aprende dentro del aula.

Crece también fuera de ella.

Plan de estudios

1er Cuatrimestre

- Desarrollo Humano con Enfoque a la Educación para la Vida y el Éxito Profesional
- Informática para Medios Interactivos y Tecnologías I
- Introducción a los Medios Interactivos
- Fundamentos de Programación
- Introducción al Diseño Digital (Fundamentos del Diseño)
- Matemáticas para Computación
- Proyecto Integrador I

2do Cuatrimestre

- Expresión Oral para Medios Interactivos y Tecnologías
- Informática para Medios Interactivos y Tecnologías II
- Diseño de Interacción y Usabilidad Web
- Programación Orientada a Objetos
- Desarrollo Web Frontend
- Multimedia y Web
- Ética y Legalidad en Tecnologías Interactivas
- Proyecto Integrador II

3er Cuatrimestre

- Redacción Académica
- Desarrollo Web Backend
- Estructura de Datos
- Programación Avanzada
- Producción de Video Digital
- Animación 2D
- Proyecto Integrador III

4to Cuatrimestre

- Temas Sociales y Políticos Contemporáneos
- Bases de Datos
- Producción de Audio
- Diseño y Modelado 3D
- Arquitectura de Software
- Diseño de Experiencia de Usuario (UX)
- Proyecto Integrador IV

5to Cuatrimestre

- Temas Económicos Contemporáneos
- Animación 3D
- Desarrollo de Aplicaciones Móviles
- Inteligencia Artificial para Medios Interactivos
- Diseño de Interfaces de Usuario (UI)
- Conexión API's de Datos
- Proyecto Integrador V

6to Cuatrimestre

- Técnicas de Investigación en Medios Interactivos y Tecnologías
- Diseño de Juegos Digitales
- Seguridad en Tecnologías Interactivas
- Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma
- Texturización (Iluminación y Partículas)
- Realidad Virtual y Aumentada
- Narrativa y Guionismo para Medios Interactivos

7mo Cuatrimestre

- Taller de Investigación en Medios Interactivos y Tecnologías
- Desarrollo de Sistemas Interactivos
- Games Engines
- Análisis de Datos para Medios Interactivos
- Programación en la Nube
- Emprendimiento en Tecnología Interactiva (Estrategias de Mercado y Monetización)
- Diseño Adaptativo y Accesibilidad

8vo Cuatrimestre

- Trabajo de Fin de Curso I
- Taller de Prototipo Rápido
- Arduino
- Tecnologías Emergentes e Innovación Tecnológica
- Diseño y Gestión de Proyectos Tecnológicos
- Captura de Movimiento y Efectos Especiales
- Desarrollo de Videojuegos Avanzado

9no Cuatrimestre

- Trabajo de Fin de Curso II
- Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Vestibles
- Simuladores y Entornos Virtuales
- Blockchain y Tecnologías de Registro Distribuido
- Ciberseguridad para Desarrolladores
- Integración Humano y Computadora (Cibernética)
- IoT (Internet de las Cosas)

Ciclo 2027-2028

Una universidad que también busca estar al alcance de tus posibilidades.

Cuota regular

Inscripción anual
\$3,600.00

Colegiatura mensual
\$3,100.00

Cuota preferencial

Inscripción anual
\$1,800.00

Colegiatura mensual
\$2,325.00

*Después de marzo de 2027, pregunta por los nuevos beneficios.

¿Buscas apoyo para estudiar?

Pregunta por las becas y promociones vigentes para nuevo ingreso.



Tres formas de estudiar. **Una misma meta.**

Presencial

Asiste a clases de lunes a viernes y vive la experiencia universitaria de manera presencial.

Ejecutiva

Asiste físicamente los sábados y apóyate durante la semana con recursos digitales.

En línea

Conéctate los sábados de 8:00 a 14:00 horas con tu profesor y estudia desde donde estés.

¿Te imaginas estudiando esta carrera?

QUIERO INSCRIBIRME



HABLA CON UN ASESOR





**Ya encontraste una
carrera para convertir
tus ideas en acción.**

Ahora prepárate para
dirigir lo que viene.

unimontrederedu.mx

Coto de Siembra #287, Col. Jesús
del Monte. Morelia, Michoacán.

Av. Lázaro Cárdenas #1760, Col
Chapultepec Sur. Morelia, Michoacán.

Síguenos en:



 (+52) 443-324-04-39

 (+52) 443-388-30-56

HORARIO DE ATENCIÓN DE LUNES A
VIERNES DE 8:00 A 17:00 HORAS