UNIMO®
UNIVERSIDAD MONTRER

PRESENCIAL
EJECUTIVA
EN LÍNEA

LICENCIATURA EN

INGENIERÍA EN DISEÑO INTERACTIVO Y PRODUCCIÓN DE VIDEOJUEGOS

¡Hoy estudiante, mañana referente!

FORMACIÓN PRÁCTICA

ENFOQUE ACTUAL

DOCENTES EXPERTOS

RVOE SEP: 20252436

¿Te imaginas creando mundos interactivos?



Integra arte y tecnología

Crea experiencias inmersivas

Diseña mundos digitales

Programa y diseña

Programación y motores de juego

Si te gustan los videojuegos, la tecnología, contar historias, diseñar personajes y crear experiencias interactivas, **esta carrera es para ti.**

Aprende a integrar programación, diseño de personajes y motores de juego para transformar conceptos en experiencias jugables.

Prepárate para hacer realidad **tus ideas en juegos**

Diseño y narrativa

Crea personajes, niveles, mecánicas e historias que construyan experiencias atractivas para quien juega.

Producción inmersiva

Integra pruebas, realidad virtual, realidad aumentada.

Programación y motores de juego

Desarrolla lógica, motores, inteligencia artificial y simulación para videojuegos.



Recursos para **impulsar tu aprendizaje**

Prácticas profesionales

Aplica tus conocimientos en una organización, institución o empresa vinculada con tu formación.

Aprendizaje aplicado

Relaciona lo que estudias con situaciones y desafíos reales de tu campo profesional.

Opciones de titulación

Al concluir podrás elegir entre diferentes alternativas de titulación de acuerdo con los requisitos correspondientes.



Experencias Universitarias

Tu etapa universitaria también es conocer personas, enfrentar nuevos retos y descubrir capacidades que quizá todavía no sabes que tienes.

Complementa tu formación académica participando en las experiencias y actividades universitarias disponibles para los estudiantes Montrer:

Talleres **Deportes** **Arte y Cultura**

Aprende dentro del aula.

Crece también fuera de ella.

Plan de **estudios**

1er Cuatrimestre

- Comunicación Oral y Escrita
- Fundamentos de Informática
- Desarrollo Humano
- Fundamentos de Programación
- Álgebra
- Lógica Computacional

2do Cuatrimestre

- Metodología de la Investigación
- Programación Orientada a Objetos
- Cálculo Diferencial
- Arquitectura de Computadoras
- Álgebra Lineal
- Inglés Técnico I

3er Cuatrimestre

- Estructuras de Datos
- Cálculo Integral
- Sistemas Operativos
- Bases de Datos I
- Probabilidad y Estadística
- Inglés Técnico II

4to Cuatrimestre

- Ingeniería de Software
- Redes de Computadoras
- Desarrollo Web
- Bases de Datos II
- Seguridad Informática Básica
- Taller de Emprendimiento Tecnológico

5to Cuatrimestre

- Gestión de Proyectos Tecnológicos
- Diseño de Interfaces
- Computación en la Nube
- Motores de Juego
- Diseño de Personajes
- Narrativa Interactiva

6to Cuatrimestre

- Administración de Servidores
- Tecnologías Móviles
- Seguridad en Bases de Datos
- Diseño de Niveles
- Producción de Juegos
- Inteligencia Artificial en Videojuegos

7mo Cuatrimestre

- Taller de Innovación Tecnológica
- Gestión del Conocimiento
- Realidad Aumentada
- Simulación Interactiva
- Pruebas de Videojuegos
- Portafolio de Videojuegos

8vo Cuatrimestre

- Seminario de Titulación I
- Optimización de Motores Gráficos y Rendimiento en Tiempo Real
- Análisis de Datos para el Diseño y Mejora de Videojuegos
- Inteligencia Artificial en Juegos
- Realidad Virtual
- Publicación de Juegos

9no Cuatrimestre

- Seminario de Titulación II
- Proyecto Final de Videojuego
- Inteligencia Artificial en Juegos Avanzada
- Análisis de Mercado de Juegos
- Realidad Aumentada Inmersiva
- Motor de Juegos Personalizado

Ciclo escolar 2027-2028

Una universidad que también busca estar al alcance de tus posibilidades.

Cuota regular	Cuota preferencial
Inscripción anual **$3,500.00**	Inscripción anual **$1,050.00**
Colegiatura mensual **$3,200.00**	Colegiatura mensual **$1,600.00**

*Promoción por tiempo limitado.

¿Buscas apoyo para estudiar?

Pregunta por las becas y promociones vigentes para nuevo ingreso.



Tres formas de estudiar. **Una misma meta.**

Presencial

Asiste a clases de lunes a viernes y vive la experiencia universitaria de manera presencial.

Ejecutiva

Asiste físicamente los sábados y apóyate durante la semana con recursos digitales.

En línea

Conéctate los sábados de 8:00 a 14:00 horas con tu profesor y estudia desde donde estés.

¿Te imaginas estudiando esta carrera?

QUIERO INSCRIBIRME **HABLA CON UN ASESOR**

Ya encontraste una carrera para convertir tus ideas en acción.
Ahora prepárate para dirigir lo que viene.

unimontrer.edu.mx

Coto de Siembra #287, Col. Jesús del Monte. Morelia, Michoacán.

Av. Lázaro Cárdenas #1760, Col Chapultepec Sur. Morelia, Michoacán.

Síguenos en:

@unimontrer

(+52) 443-324-04-39

(+52) 443-388-30-56

HORARIO DE ATENCIÓN DE LUNES A VIERNES DE 8:00 A 17:00 HORAS