



Licenciatura en:

**Ingeniería en Diseño Interactivo y
Producción de Videojuegos**

RVOE SEP 20252436

Crea mundos, *diseña* experiencias.



ACERCA DE LA LICENCIATURA

La Licenciatura en Ingeniería en Diseño Interactivo y Producción de Videojuegos está dirigida a quienes desean crear videojuegos y experiencias digitales innovadoras. A lo largo de la carrera aprenderás programación, diseño de personajes y niveles, narrativa interactiva, uso de motores gráficos, inteligencia artificial y tecnologías como realidad virtual y aumentada.

Desarrollarás habilidades para diseñar juegos funcionales e inmersivos, construir prototipos, integrar gráficos y animaciones, optimizar el rendimiento y trabajar con datos para mejorar la experiencia del jugador. También fortalecerás tu creatividad, pensamiento crítico, capacidad de trabajo en equipo y compromiso ético en la creación de contenidos digitales.

Al egresar, estarás preparado para desarrollar y producir videojuegos de forma profesional, integrarte en equipos creativos o liderar tus propios proyectos dentro de la industria del entretenimiento digital, combinando técnica, innovación y responsabilidad social.

ÁMBITOS LABORALES EN LOS QUE PUEDES DESEMPEÑARTE

- » Estudios de desarrollo de videojuegos
- » Productoras independientes (indie)
- » Empresas de realidad virtual y aumentada
- » Agencias de diseño digital
- » Empresas de gamificación
- » Productoras audiovisuales
- » Startups creativas
- » Plataformas de entretenimiento interactivo
- » Estudios de animación
- » Empresas de e-learning
- » Productoras de cine digital
- » Empresas de UX/UI
- » Agencias de marketing digital
- » Centros de innovación creativa
- » Empresas de simuladores
- » Parques temáticos
- » Empresas de modelado 3D
- » Estudios de arte conceptual
- » Editoriales digitales
- » Casas productoras de contenido multimedia
- » Empresas de tecnología educativa
- » Instituciones educativas
- » Laboratorios de investigación en interacción humano-computadora
- » Empresas de apps móviles interactivas

La combinación del diseño interactivo con el desarrollo tecnológico permite a los profesionales especializarse en distintas áreas según sus habilidades e intereses. Con el crecimiento continuo de la industria del videojuego y los entornos digitales, las oportunidades en este sector se expanden de manera acelerada y global.

CONTENIDO EL PROGRAMA

PLAN DE ESTUDIOS

Administración de Servidores

Álgebra

Álgebra Lineal

Análisis de Datos para el Diseño y Mejora de Videojuegos

Análisis de Mercado de Juegos

Arquitectura de Computadoras

Bases de Datos I

Bases de Datos II

Cálculo Diferencial

Cálculo Integral

Comunicación Oral y Escrita

Computación en la Nube

Desarrollo Humano

Desarrollo Web

Diseño de Interfaces

Diseño de Niveles

Diseño de Personajes

Estructuras de Datos

Fundamentos de Informática

Fundamentos de Programación

Gestión de Proyectos Tecnológicos

Gestión del Conocimiento

Inglés Técnico I

Inglés Técnico II

Ingeniería de Software

Inteligencia Artificial en Juegos

Inteligencia Artificial en Juegos Avanzada

Inteligencia Artificial en Videojuegos

Lógica Computacional

Metodología de la Investigación

Motor de Juegos Personalizado

Motores de Juego

Narrativa Interactiva

Optimización de Motores Gráficos y Rendimiento en Tiempo Real

Portafolio de Videojuegos

Probabilidad y Estadística

Producción de Juegos

Programación Orientada a Objetos

Pruebas de Videojuegos

Proyecto Final de Videojuego

Publicación de Juegos

Realidad Aumentada

Realidad Aumentada Inmersiva

Realidad Virtual

Redes de Computadoras

Seguridad en Bases de Datos

Seguridad Informática Básica

Seminario de Titulación I

Seminario de Titulación II

Simulación Interactiva

Sistemas Operativos

Taller de Emprendimiento Tecnológico

Taller de Innovación Tecnológica

Tecnologías Móviles



COSTOS

Inscripción anual \$3,500.00 MXN
(Sólo pagas inscripción o reinscripción una vez cada 12 meses)

Colegiatura mensual \$3,200.00 MXN
(esquema de 12 pagos por año)

Seguro contra accidentes escolares \$500.00 MXN
(Aplica para modalidad presencial)

Congreso anual \$1,500.00 MXN
(Costo sujeto a cambios)

PAGO DE INSCRIPCIÓN UNA SOLA VEZ AL AÑO

OPCIÓN DE ESTUDIOS

PRESENCIAL	9 CUATRIMESTRES
EJECUTIVA	9 CUATRIMESTRES
EN LÍNEA	9 CUATRIMESTRES

DOCUMENTACIÓN

- 4 fotografías tamaño infantil en blanco y negro, papel mate autoadherible, con camisa o blusa blanca de cuello sport, cabello recogido y frente despejada (sin maquillaje ni accesorios).
- Acta de nacimiento original
- CURP bajada directamente del RENAPO
- (Registro nacional de población) <https://www.gob.mx/curp/>
- Certificado original o digital con código QR de secundaria
- Certificado original o digital de Bachillerato
- Comprobante de domicilio

NOTA: Para alumnos nacionales, con estudios previos en el extranjero, será necesario presentar la revalidación de estudios u homologación, según corresponda al grado cursado.

Se solicita que todos los documentos estén en buen estado, sin enmendaduras o tachaduras.



CONOCE NUESTRO CAMPUS PRINCIPAL EN MORELIA Y LOS PLANTELES:

CAMPUS UNIVERSITARIO JESÚS DEL MONTE



Coto de Siembra #287,
Col. Jesús del Monte. Morelia, Michoacán.
Tel. (443) 324 04 39

PLANTEL MORELIA



Lázaro Cárdenas #1760,
Col. Chapultepec Sur. Morelia, Michoacán.
Tel. (443) 324 04 39

PLANTEL URUAPAN



Plaza Bicentenario, Av. Juárez #127,
Col. Morelos. Uruapan, Michoacán.
Tel. (452) 688 27 98

PLANTEL LOS REYES



KM. 3 Carretera Los Reyes-Jacona.
Los Reyes, Michoacán.
Tel. (354) 542 79 52

PLANTEL APATZINGÁN



Av. José María Morelos #2171,
Col. La Tamarindera Plaza Paseo Akia.
Apatzingán, Michoacán.
Tel. (453) 159 69 51

Pregunta por los programas que se imparten en cada uno de nuestros planteles

Síguenos en:









@unimontre

unimontre.edu.mx

 (+52) 443-324-04-39 Opción #1

 (+52) 443-388-30-56

HORARIO DE ATENCIÓN DE LUNES A VIERNES DE 8:00 A 18:00 HORAS

La información de este folleto es válida para el ciclo escolar 2026-2027