

LICENCIATURA EN

MEDIOS INTERACTIVOS Y TECNOLOGÍA

**¡Creatividad sin límites
en un mundo digital!**



Tu futuro comienza aquí: Calidad, innovación y excelencia.

En Universidad Monterrey, te ofrecemos la Licenciatura en Medios Interactivos y Tecnología que destaca por su enfoque en la innovación, la creatividad y la excelencia académica. Nuestro entorno de aprendizaje, impulsado por tecnologías de vanguardia y un cuerpo docente altamente calificado, te prepara para liderar el desarrollo de tecnologías interactivas y crear experiencias digitales que transforman el mundo.

Plan de estudios que impulsa tu carrera

El plan de estudios de nuestra Licenciatura en Medios Interactivos y Tecnología está diseñado para combinar una base teórica sólida con práctica en medios digitales, alineado con las demandas actuales del desarrollo tecnológico y las industrias creativas. La flexibilidad académica y el uso de tecnologías avanzadas en desarrollo de aplicaciones, realidad virtual, diseño interactivo y producción digital, te brindan una formación integral, preparándote para destacar en un mundo digital en constante evolución.

Ventajas académicas que definen tu éxito

Universidad Monterrey te ofrece una educación de primer nivel en Medios Interactivos y Tecnología. Disfruta de tecnologías de vanguardia, laboratorios multimedia, estudios de producción digital y un equipo docente con experiencia en el desarrollo de contenidos interactivos y tecnológicos. Estas ventajas te proporcionan una preparación excepcional para destacar en la industria tecnológica y los medios interactivos.

Prácticas en entornos reales

En Universidad Monterrey, creemos en la importancia de aprender haciendo. Desde el primer cuatrimestre de tu licenciatura en Medios Interactivos y Tecnología, tendrás la oportunidad de realizar prácticas en empresas de tecnología, así como en nuestro Centro de Medios, permitiéndote aplicar tus conocimientos en proyectos reales y adquirir experiencia desde el inicio.



¿POR QUÉ ELEGIR LA LICENCIATURA EN MEDIOS INTERACTIVOS Y TECNOLOGÍA?

Los medios interactivos y la tecnología son mucho más que herramientas; son una pasión por contar historias y crear experiencias envolventes. Ser profesional en este campo no solo implica dominar software y hardware, sino también innovar en la creación de contenido, conectar audiencias y generar un impacto social. Es una carrera que demanda creatividad constante y una mentalidad abierta.

Si sientes el deseo de comunicar, la curiosidad por explorar nuevas plataformas y ser un agente de cambio en el mundo digital, entonces este es tu camino. Los medios interactivos y la tecnología te brindan la oportunidad de hacer una diferencia significativa, siendo un creador del futuro y un impulsor de la transformación en la comunicación.

A través de esta carrera, tendrás la oportunidad de generar un impacto en la vida de las personas, mejorando la forma en que interactúan con el contenido y entre sí. Tu labor contribuirá a construir un entorno digital más inclusivo y accesible, fomentando la creatividad y la colaboración en la comunidad.

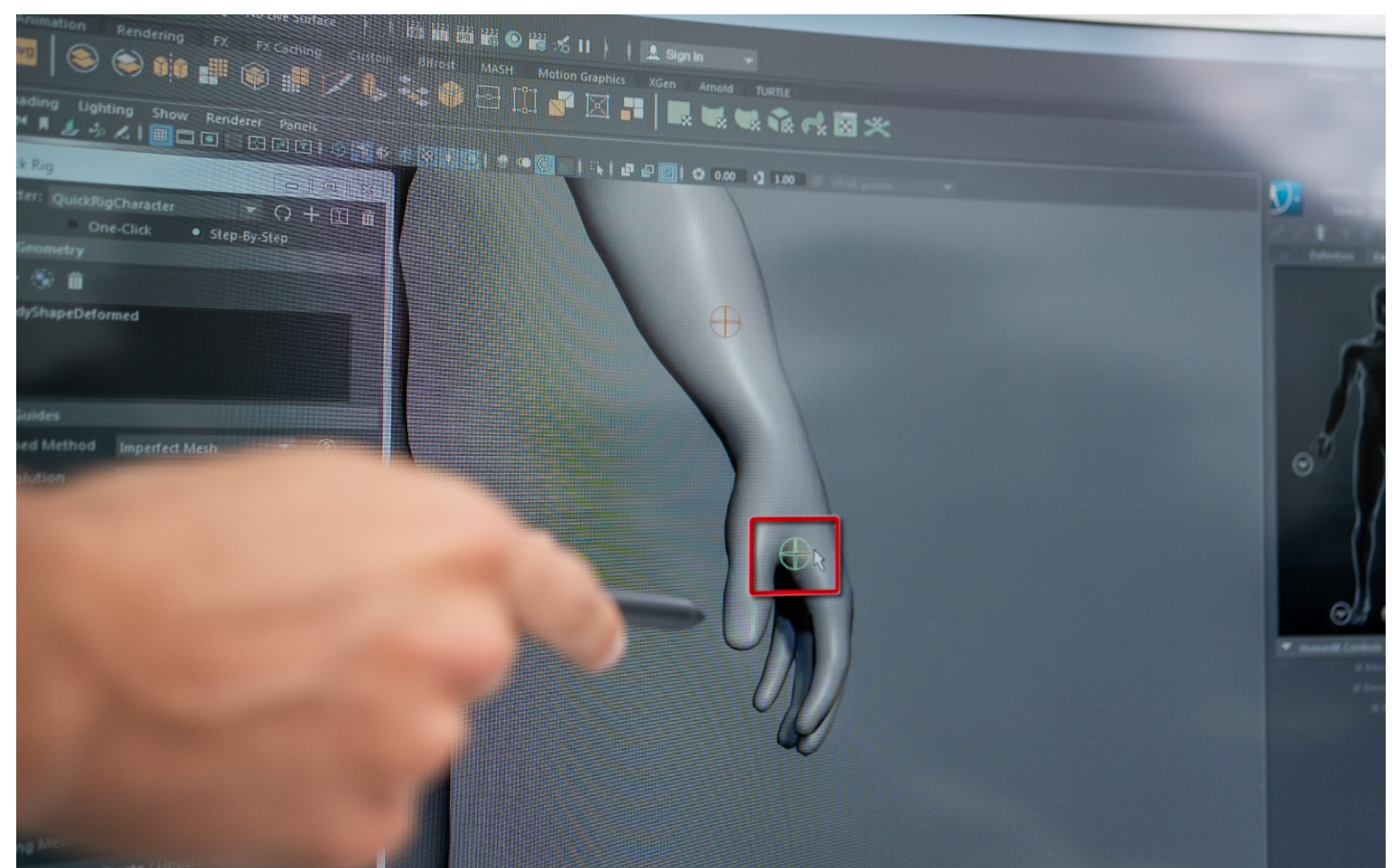
Frontera de la innovación: estarás a la vanguardia de la interacción digital, experimentando y diseñando soluciones para la próxima generación de plataformas y medios.

Comunicación globalizada: en un mundo interconectado, aprenderás a crear mensajes que trascienden fronteras, culturas y plataformas.

Oportunidades en expansión: con la digitalización en aumento, las empresas y organizaciones buscan profesionales que entiendan y sepan aprovechar al máximo los medios interactivos.

Versatilidad profesional: desde diseño UX/UI, realidad virtual, desarrollo de videojuegos hasta estrategias de comunicación digital, las posibilidades son vastas y variadas.

Impacto social: en una era de información y tecnología, juegas un papel esencial en la forma en que las sociedades se informan, se educan y se conectan entre sí.



LA LICENCIATURA EN MEDIOS INTERACTIVOS Y TECNOLOGÍA TE OFRECERÁ:

- » Formación práctica y teórica en diseño interactivo, programación, narrativa digital y más.
- » Acceso a laboratorios y estudios con tecnología de punta.
- » Docentes especializados en la industria, asegurando una educación actualizada y relevante.
- » Proyectos reales que enriquecerán tu portafolio y te conectarán con el mundo profesional.

La interacción digital está redefiniendo nuestra sociedad, cambiando la forma en que vivimos, trabajamos y jugamos. Los profesionales en medios interactivos y tecnología no solo son participantes en este cambio: son los arquitectos.



¡Inscríbete ahora en la Licenciatura en Medios Interactivos y Tecnología y marca la diferencia en el mundo conectado de mañana!



¿EN QUÉ ÁMBITOS LABORALES PUEDO DESEMPEÑARME?

La Licenciatura en Medios Interactivos y Tecnología capacita a los profesionales para crear, diseñar, implementar y evaluar soluciones tecnológicas interactivas en diversos medios y plataformas. Aquí te presentamos algunos ámbitos laborales en los que pueden desempeñarse los graduados de esta licenciatura:

- » **Diseño y desarrollo Web:** creando y optimizando sitios web interactivos y responsivos para diferentes dispositivos.
- » **Desarrollo de videojuegos:** trabajando en la creación, diseño y programación de videojuegos para diversas plataformas (consolas, PC, móviles).
- » **Aplicaciones móviles:** diseñando y desarrollando aplicaciones interactivas para dispositivos móviles como smartphones y tablets.
- » **Realidad virtual y aumentada:** creando experiencias inmersivas para educación, entretenimiento, formación profesional, entre otros.
- » **Diseño de interfaces (UI) y experiencia de usuario (UX):** trabajando en la creación y optimización de interfaces de usuario y en mejorar la experiencia de interacción con aplicaciones y plataformas digitales.
- » **Marketing digital:** diseñando e implementando estrategias de marketing para plataformas digitales, incluyendo la gestión de redes sociales, publicidad online y análisis de métricas.
- » **Educación digital:** desarrollando materiales educativos interactivos, plataformas de e-learning y soluciones educativas basadas en tecnología.
- » **Investigación y desarrollo:** trabajando en la investigación de nuevas tecnologías, herramientas y técnicas en el campo de los medios interactivos.
- » **Consultoría tecnológica:** asesorando a empresas e instituciones sobre la implementación y uso de tecnologías y medios interactivos.
- » **Cine y televisión digital:** trabajando en la producción y postproducción de contenidos audiovisuales con un enfoque en interactividad y nuevas tecnologías.
- » **Arte digital y exhibiciones interactivas:** creando instalaciones artísticas que utilizan la tecnología como medio principal y que permiten la interacción con el público.
- » **Gestión de proyectos digitales:** liderando y gestionando proyectos relacionados con tecnología y medios interactivos, asegurando que se cumplan los objetivos y se entreguen a tiempo.
- » **E-commerce:** diseñando y gestionando plataformas de comercio electrónico, optimizando la experiencia de compra y navegación para los usuarios.

Estos son solo algunos ejemplos de los múltiples ámbitos en los que un profesional de Medios Interactivos y Tecnología puede desempeñarse. La constante evolución de la tecnología garantiza que siempre habrá nuevos campos y oportunidades emergentes en los que estos profesionales pueden innovar y contribuir.

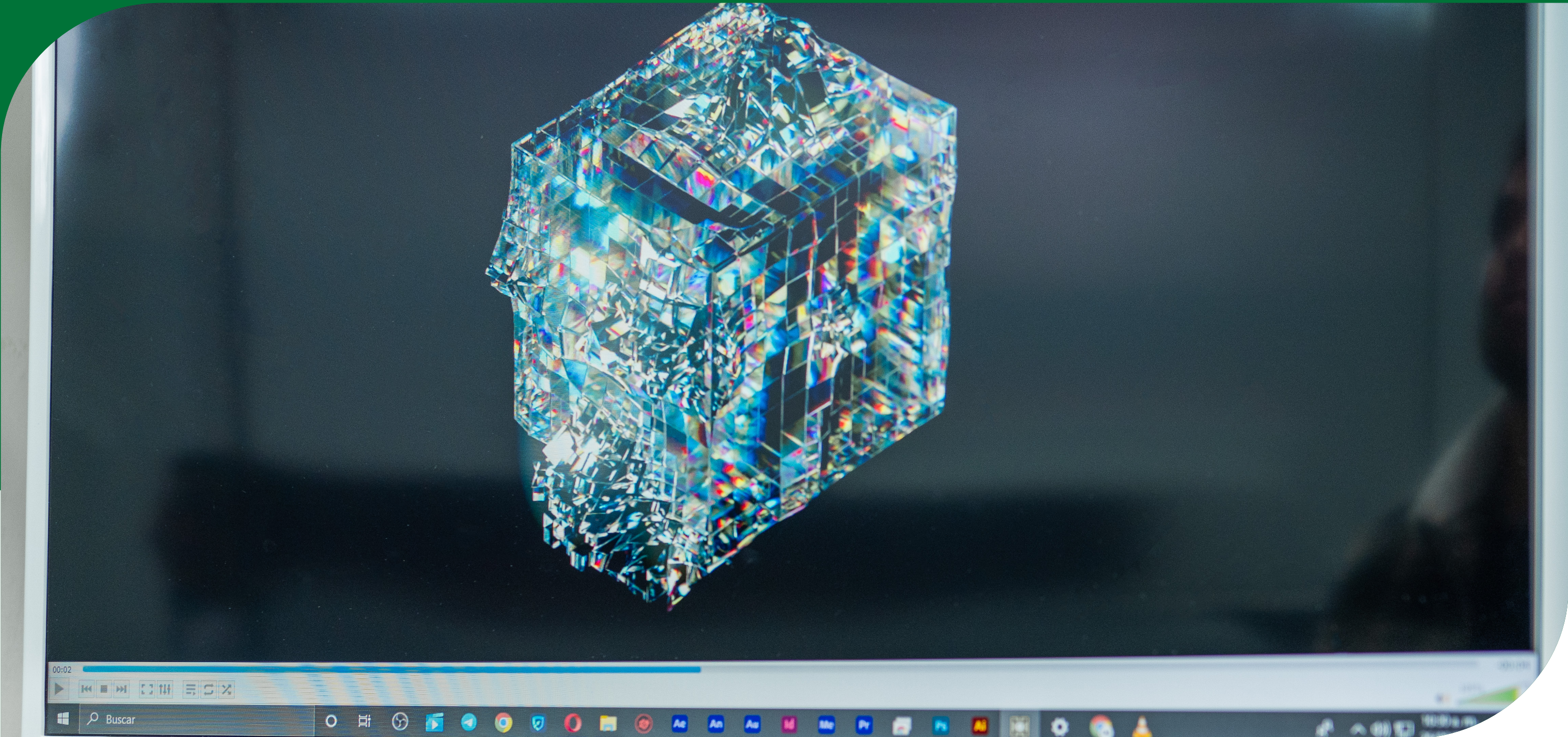
CONTENIDO DEL PROGRAMA



PLAN DE ESTUDIOS

Administración y Costos en la Industria Creativa
Animación 2D
Animación 3D
Animación Tridimensional Avanzada
Arduino
Aspectos Legales en la Industria Creativa
Captura De Movimiento
Creatividad e Innovación
Cultura Organizacional
Desarrollo Humano
Dibujo al Natural
Discurso Audiovisual (Lenguaje Audiovisual)
Diseño de Interfaces
Diseño de Personajes
Diseño Sonoro
Diseño Web
Diseño y Gestión de Proyectos
Edición de la Imagen
Efectos Visuales
Experiencia de Usuario
Fotografía
Fundamentos de Audio (Edición)
Fundamentos de Diseño (Teoría Del Color)
Fundamentos de Video (Edición)
Fundamentos del Diseño
Gamificación
Geometría
Ilustración Vectorial
Informática I
Informática II

Interfaces Multimedia
Matemáticas para Computación
Mercadotecnia
Metodología de la Investigación I
Metodología de la Investigación II
Modelado I
Modelado II
Narrativa Audiovisual (Guionismo)
Organización de Eventos
Práctica Profesional
Producción de Contenido Transmedia
Producción para Medios Audiovisuales
Programación Orientada a Objetos
Programación Web
Proyecto Integrador
Proyecto de Desarrollo de Videojuegos
Realidad Aumentada
Realidad Virtual
Seminario de Titulación
Semiótica
Taller de Comunicación Escrita
Taller de Comunicación Oral
Taller de Temas Contemporáneos I
Taller de Temas Contemporáneos II
Teoría de la Composición
Teoría de la Comunicación
Texturización
Unity
Video Mapping



*Las asignaturas se muestran en orden alfabético y varían ligeramente entre modalidad escolarizada, ejecutiva y en línea.



COSTOS

Inscripción anual **\$3,500.00 MXN**

(Sólo pagas inscripción o reinscripción una vez cada 12 meses)

Colegiatura mensual **\$2,900.00 MXN**

(esquema de 12 pagos por año)

Seguro contra accidentes escolares **\$500.00 MXN**

(Aplica para modalidad Escolarizada y Ejecutiva)

Congreso anual **\$1,500.00 MXN**

(Costo sujeto a cambios)

DURACIÓN

ESCOLARIZADA:

3 AÑOS (9 CUATRIMESTRES)

EJECUTIVA SABATINA

3 AÑOS (9 CUATRIMESTRES)

DOCUMENTACIÓN

ALUMNOS NACIONALES

- 4 fotografías tamaño infantil en blanco y negro, papel mate autoadherible, con camisa o blusa blanca de cuello sport, cabello recogido y frente despejada (sin maquillaje ni accesorios).
- Acta de nacimiento original
- CURP bajada directamente del RENAPO
- (Registro nacional de población) <https://www.gob.mx/curp/>
- Certificado original o digital con código QR de secundaria
- Certificado original o digital de Bachillerato
- Comprobante de domicilio

NOTA: Para alumnos nacionales, con estudios previos en el extranjero, será necesario presentar la revalidación de estudios u homologación, según corresponda al grado cursado.

Se solicita que todos los documentos estén en buen estado, sin enmendaduras o tachaduras.

ALUMNOS EXTRANJEROS

- 4 fotografías tamaño infantil en blanco y negro, papel mate de 2.5 cm de ancho y 3.0 cm de alto, autoadheribles, con camisa o blusa blanca de cuello sport, cabello recogido y frente despejada (sin maquillaje ni accesorios).
- Acta de nacimiento apostillada
- Cédula de ciudadanía o pasaporte vigente apostillados
- Certificado de secundaria o equivalente a este grado (tira de materias y diploma) apostillados.
- Certificado de Bachillerato o equivalente a este grado (tira de materias y diploma) de acuerdo al país de origen, apostillados.
- Comprobante de domicilio

NOTA: Para alumnos extranjeros, los documentos deberán estar traducidos al español.

Extranjeros radicados en México con estudios en el extranjero, deberán presentar CURP y homologación de estudios.

**PAGO DE INSCRIPCIÓN
UNA SOLA VEZ AL AÑO**



Conoce nuestra oferta educativa completa

CAMPUS UNIVERSITARIO JESÚS DEL MONTE



Coto de Siembra #287,
Col. Jesús del Monte. Morelia, Michoacán.
Tel. (443) 324 04 39

PLANTEL MORELIA



Lázaro Cárdenas #1760,
Col. Chapultepec Sur. Morelia, Michoacán.
Tel. (443) 324 04 39

PLANTEL URUAPAN



Plaza Bicentenario, Av. Juárez #127,
Col. Morelos. Uruapan, Michoacán.
Tel. (452) 688 27 98

PLANTEL LOS REYES



KM. 3 Carretera Los Reyes-Jacona.
Los Reyes, Michoacán.
Tel. (354) 542 79 52

PLANTEL APATZINGÁN



Av. José María Morelos #2171,
Col. La Tamarindera Plaza Paseo Akia.
Apatzingán, Michoacán.
Tel. (453) 159 69 51

Síguenos en:



@unimontrer

unimontrer.edu.mx

(+52) 443-324-04-39 Opción #1

(+52) 443-388-30-56

HORARIO DE ATENCIÓN DE LUNES A VIERNES DE 8:00 A 18:00 HORAS

La información de este folleto es válida para el ciclo escolar 2025-2026